

VIII. 공약이행 자체평가 결과 보고서

1 인공지능 기반 교수학습 플랫폼 운영

이행기간	이행률(%)		완료시기		이행도		
	2024년	누적	임기내	임기후	완료	정상추진	일부추진
22.7.1.~24.12.31.	100	98.2	○			○	

1 추진 목표

- 인공지능과 빅데이터에 기반한 학생 개인별 맞춤형 수업 지원 기반 구축
- AI 기반 코스웨어를 활용한 학생 맞춤형 교수·학습 확대 운영
- 디지털 기반 학교 교실과 수업 혁신을 주도하는 교원의 에듀테크 활용 수업 역량 강화

2 연도별 이행실적 및 재정 현황

□ 이행실적 현황(2024.12.31. 기준)

과제명	사업명	구분	단위	최종목표	2022년	2023년	2024년	2025년	2026년
인공지능 기반 교수·학습 플랫폼 마련	플랫폼 구축	계획	식	1	-	-	-	1	-
		실적	식	1	-	1	-	-	-
		이행률(%)		100	-	100	-	-	-
인공지능 기반 에듀테크 활용 지원	솔루션 발굴 및 인증	계획	개	30	8	7	6	5	4
		실적	개	35	8	11	16	-	-
		이행률(%)		100	100	100	100	-	-
AI 코스웨어를 활용한 학생 맞춤형 교육 지원	하이러닝 선도학교 운영	계획	교	400	-	100	100	100	100
		실적	교	371	-	121	250	-	-
		이행률(%)		92.7	-	100	100	-	-
에듀테크활용 교원 역량강화 지원	에듀테크활용 교원 역량강화 연수 운영	계획	명	25,000	5,000	5,000	5,000	5,000	5,000
		실적	명	53,436	6,416	21,074	25,946	-	-
		이행률(%)		100	100	100	100	-	-

※ 단위 산출지표: 플랫폼 구축(시스템 1식), 솔루션 발굴 및 인증(경기에듀테크소프트랩 실증 솔루션 수량), 하이러닝선도학교 운영, 에듀테크 활용 교원 역량강화 연수 운영

□ **재정 현황** (계획: 2022년 최초 제출 계획, 예산: 편성/확보 기준, 집행: 집행 기준)

(단위: 백만원)

과제명	구분	연도별 예산액						재원구분
		2022년	2023년	2024년	2025년	2026년	계	
인공지능 기반 교수·학습 플랫폼 마련	계획	12,433	28,000	12,000	12,000	12,000	76,433	자체
	예산	12,433	9,399	17,582	-	-	39,414	
	집행	12,433	8,235	17,406	-	-	38,074	
인공지능 기반 에듀테크 활용 지원	계획	-	-	-	-	-	-	비예산
	예산	-	-	-	-	-	-	
	집행	-	-	-	-	-	-	
AI 코스웨어를 활용한 학생 맞춤형 교육 지원	계획	-	1,500	1,950	-	-	3,450	자체 국비
	예산	-	1,500	2,950	-	-	4,450	
	집행	-	1,500	2,950	-	-	4,450	
에듀테크활용 교원 역량강화 지원	계획	-	48	6	-	-	54	자체
	예산	-	48	6	-	-	54	
	집행	-	48	6	-	-	54	

3 추진성과 및 자체평가 (취임 후 ~ 2024.12.31.까지)

□ 추진성과

○ 인공지능 기반 교수·학습 플랫폼 마련

- 빅데이터 수집 및 인공지능 기반의 분석이 가능한 클라우드서비스 운영
- '23년 하이러닝 시범운영(초4, 중1, 고1)에서 24년 확대운영(전학년)으로 전환
- '23년 AI 활용 학생 맞춤형 교육 역량 강화 연수 운영(8~12월)
- '24년 찾아가는 하이러닝 맞춤형 연수 운영(2월)
- 현장자문단·선도교원을 통한 하이러닝 이용 활성화 지원(가이드 개발 및 역량강화 연수 등)
- '23년 AI 활용 맞춤형 교육 시범학교(121교) 및 '24년 하이러닝 선도학교 운영(250교) 운영
- 하이러닝 홍보 활동(영상, 리플렛, 설명회 등)
- '24년 AI 활용 맞춤형 교육 가이드Ⅲ(「하이러닝, 수업의 패러다임을 바꾸다」) 보급
- '24년 하이러닝 활용 수업사례 및 체험수기 공모 및 선정('24.7월~11월)
- 하이러닝 영상 콘텐츠(고교학점제 최소성취수준 보장지도) 제작 및 보급('24.11월~12월)
- AI 기반 맞춤형 교육 일반화 추진을 위한 하이러닝 컨설팅 용역('24.9월~12월)
- AI 기반 교수학습 플랫폼 효과성 분석 및 개선 방안 연구(경기도교육연구원)

○ 에듀테크 소프트웨어 운영

- 경기 남부 및 북부 에듀테크 실증 지원단 구성 및 운영

- 경기에듀테크소프트랩의 실증 모델 수립 및 운영(남부 10개, 북부 6개 실증)
- 에듀테크 솔루션 매칭데이 운영
- 에듀테크 점프 UP! 디지털기반 수업 역량강화 직무연수 실시
- 에듀테크 활용 수업 사례 개발 보급 - 실증 성과의 공유 및 확산을 위해 워크숍 및 학술대회 세션 운영
- 지역 및 학교 연계 찾아가는 에듀테크 솔루션 체험 프로그램 운영
- 교원 및 기관을 위한 열린 에듀테크 소프트랩 공간 운영
- 남부 및 북부 에듀테크소프트랩 홍보 활동(홈페이지, 유튜브, 언론보도, 리플렛 등)

○ AI 코스웨어를 활용한 학생 맞춤형 교육 지원

- 하이러닝 선도학교(舊AI 활용 맞춤형 교육 시범학교) 250교 확대 운영
- 하이러닝 선도학교 교원 대상 실천역량강화 연수 운영
- 연중 AI 기반 코스웨어 활용 교수·학습 실천
- 하이러닝 선도학교 우수 사례 발굴 및 보급 확산

○ 에듀테크 활용 교원 역량강화 연수 운영

- 에듀테크 솔루션 실증 및 에듀테크 점프 UP! 역량 강화 프로그램 개발
- 에듀테크활용교육 교수·학습자료 6종 개발 및 보급
- 에듀테크활용 학생맞춤형교육 이해자료집 1종 및 영상 1종, 카드뉴스 3종 개발 및 보급
- 에듀테크활용 학생맞춤형교육 포럼 2회 운영(남부/북부)
- 에듀테크 지역 연구네트워크 운영 및 지역 특색을 반영한 27종 교수학습자료 개발
- 에듀테크솔루션 보급 및 지원 사업 추진
- 경기도교육연수원 연계 에듀테크활용교육 정책 연수 운영(약 10,000명)
- 한국교육학술정보원 지식샘터 기관특별강좌 운영(약 21,000명)

□ 자체평가

평가항목		우수	보통	미흡
계획이행 충실도	당초 수립한 공약이행 계획을 충실히 이행하고 있는가?	○		
예산집행 적정성	공약사항 추진을 위한 예산은 계획에 맞게 집행되고 있는가?	○		
환경변화 대응도	정책환경 변화에 대하여 능동적·효과적으로 대응하고 있는가?	○		
정책 효과성	교육 주체의 만족도, 공약과제의 효과성 및 교육 현장 체감도는?	○		

4

향후 계획

○ 인공지능 기반 교수·학습 플랫폼 마련

- 하이러닝 활용 교육 일반화 추진(모든 학교의 자율적 활용 확대)
- 데이터 기반의 교수·학습 모형 개발 연구학교 운영(3교)
- 교육지원청 단위 하이러닝 활용 역량강화 추진
- 학교급별 요구에 따른 콘텐츠 보급 확대
- 하이러닝 교사 개발 콘텐츠 공유 활성화

○ 지역별 특색있는 하이러닝 실천학교 운영을 통한 일반화

- 교육지원청별 연구회, 콘퍼런스 운영 등 우수사례 확산
- 학교 자체 하이러닝 활용 교육을 위한 예산(학교기본운영비) 편성 권장

○ 에듀테크 활용 교원 역량강화

- 하이러닝 활용 교수·학습 자료 개발
- 지역 특색을 반영한 에듀테크 활용 교수·학습자료 개발

○ 에듀테크 소프트웨어

- 에듀테크 소프트웨어 지원단 확대 및 선도 역량 강화
- 남부와 북부 에듀테크 소프트웨어의 협력과 교류를 통한 에듀테크 활용 성과 증대
- 도내 지원청 단위의 에듀테크 및 하이러닝 활용 연수 확산
- 하이러닝 활용 교육을 위한 연계 에듀테크 발굴 및 활용 사례 보급
- 하이러닝 활용 가이드 콘텐츠(5종) 개발